

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
ABSTRAK	xvi

BAB I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.4.1 Tujuan.....	3
1.4.2 Manfaat.....	3
1.5 Metode Penulisan.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Perancangan Sistem	6
2.2 Pengertian Implementasi.....	7
2.3 Pengertian Sistem Informasi.....	8
2.4 Pengertian Data dan Informasi.....	8
2.5 Pengertian Renungan.....	9

2.6	<i>Short Message Service (SMS)</i>	9
2.6.1	Pengertian SMS.....	9
2.6.2	Arsitektur dan Elemen Jaringan SMS.....	11
2.6.3	Protokol SMS.....	13
2.7	Teknologi GSM.....	14
2.7.1	Sejarah dan Perkembangan Teknologi GSM.....	14
2.7.2	Arsitektur Teknologi GSM.....	16
2.8	<i>SMS Gateway</i>	17
2.9	Bahasa Pemrograman Penunjang.....	18
2.9.1	PHP.....	18
2.9.2	MySQL.....	20
2.9.3	Gammu.....	20
2.9.4	XAMPP.....	21
2.10	Internet.....	21
2.10.1	Pengertian <i>Web Browser</i>	21
2.10.2	Pengertian Web Server	21
2.11	Perangkat Komunikasi.....	22
2.12	Media Koneksi.....	23
2.13	Renungan Harian.....	24
2.14	Alkitab.....	24
2.15	Almanak HKBP.....	24
2.16	Peralatan Pendukung	
2.16.1	<i>Entity Relation Diagram (ERD)</i>	25
2.16.2	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	26
2.17	UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	28
2.17.1	<i>Use Case Diagram</i>	28
2.17.2	<i>Class Diagram</i>	30
2.17.3	<i>Statechart Diagram</i>	32

2.17.4 <i>Sequence Diagram</i>	34
2.17.5 <i>Activity Diagram</i>	35

BAB III. GAMBARAN UMUM GEREJA HKBP TANGERANG KOTA

3.1 Sejarah Singkat Gereja HKBP Tangerang Kota	37
3.2 Logo Gereja HKBP	38
3.3 Visi dan Misi Gereja HKBP Tangerang Kota	38
3.4 Struktur Organisasi Gereja HKBP Tangerang Kota.....	39
3.5 Identifikasi Masalah	44
3.6 Masalah Yang Dihadapi	44
3.7 Masalah Yang Dihadapi Dalam Sistem Yang Sedang Berjalan.....	46
3.8 Pemecahan Masalah	46

BAB IV. PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

4.1 Kebutuhan <i>Software</i> dan <i>Hardware</i>	48
4.1.1 Kebutuhan Piranti Lunak / <i>Software</i>	48
4.1.2 Kebutuhan Piranti Keras / <i>Hardware</i>	48
4.2 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	49
4.3 <i>Entity Relation Diagram</i>	49
4.4 Perancangan Sistem Usulan.....	52
4.4.1 <i>Use Case Diagram</i>	52
4.4.2 <i>Class Diagram</i>	55
4.4.3 <i>Sequence Diagram</i>	56
4.4.4 <i>Collaboration Diagram</i>	58
4.4.5 <i>Activity Diagram</i>	59
4.4.6 <i>Statechart Diagram</i>	60
4.4.7 <i>Deployment Diagram</i>	61
4.5 Spesifikasi Tabel.....	62

4.6	Perancangan Arsitektur sistem.....	69
4.7	Perancangan Format Pesan.....	70
4.8	Perancangan <i>Layer</i>	71
4.9	Estimasi Biaya.....	74
4.10	Evaluasi Hasil Percobaan.....	75

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan.....	77
5.2	Saran.....	77

DAFTAR PUSTAKA.....	xvii
----------------------------	-------------

DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	xix
----------------------------------	------------

LAMPIRAN.....	L1
----------------------	-----------